Manual de uso Aplicativo Escritorio

Versión 1.0

Fecha 09/12/2024

## **Introducción**

El manual de uso tiene como objetivo guiar al usuario en la instalación, configuración y uso de la aplicación de escritorio Byte Mart, diseñada para facilitar la gestión integral de inventarios y operaciones administrativas

La aplicación de escritorio está desarrollada en JAVA, utiliza el entorno NetBeans como entorno de desarrollo y Maven como herramienta para la gestión de dependencias.

Byte Mart ofrece funcionalidades para la gestión de productos, organización de categorías y marcas, administración de órdenes de compra, registro y edición de saldos en las tarjetas y la gestión de usuarios, permitiendo asignar roles. El sistema está integrado con el sistema web, mediante la base de datos en MySQL

Las características del sistema son la gestión de productos permitiendo eliminar, agregar y eliminar productos, gestión de categorías y marcas, optimiza la organización de los productos, gestión de órdenes de compra solo permitiendo eliminar, Ingreso de saldo en tarjetas permite agregar y editar saldos por último gestión de usuarios permitiendo la administración de cuentas y permisos mediante roles.

## **Requisitos del sistema**

Para garantizar el funcionamiento del sistema se deben cumplir ciertos requisitos técnicos:

Debe contar con un sistema operativo Windows 10 o superior, contar con versión java 11, memoria RAM 4gb, procesador Intel i5.

Contar con MySQL instalado y configurado el motor de base de datos MySQL:

https://dev.mysql.com/downloads/installer/

Contar con Netbeans instalado y configurado el motor de base de datos MySQL:

https://netbeans.apache.org/front/main/download/nb122/nb122/

## **Instalación**

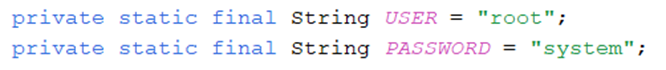
Para la instalación de Byte Mart requiere seguir los pasos descritos a continuación:

Una vez instaladas las herramientas necesarias, se debe descargar el proyecto comprimido el repositorio llamado ByteMart ubicado en GitHub. Una vez descargado, debes abrir Visual Studio Code y seleccionar la opción “Abrir carpeta”.

Localizar la carpeta donde está ubicada el proyecto web llamado “Sistema web”, selecciónela y haga clic en “Aceptar”.

## **Configuración Inicial**

Para conectar la aplicación a la base de datos, es necesario realizar algunos cambios. Debe localizar el archivo “Conexión.java” en el proyecto, abrir el archivo en NetBeans y cambiar las credenciales de acceso a la base de datos



Guarda los cambios realizados y compile nuevamente el proyecto. Una vez que se ejecute el sistema, se solicitará las credenciales para acceder. Se debe ingresar con credenciales solo para trabajadores, jefe de tienda y administrador.

## **Uso de la aplicación**

El sistema de administración está diseñado para la gestión de productos para ingresar mediante un formulario los datos necesarios para el registro, permite editar productos y eliminarlos. Gestión de marcas y categorías donde también se permite registrar, editar y eliminar si es necesario, se mantiene el sistema actualizado en caso de cambios. Gestión de orden de compra, donde se visualizan las órdenes registradas y eliminar si es requerido. Registro de tarjeta y modificación de saldos. Por último tenemos la gestión de usuarios, que nos permite crear, editar usuarios existentes y eliminar usuarios, además se pueden designar roles para delimitar el acceso a los permisos dentro del sistema.